**Lightning CLub**

Tasks e Divisão

**Glossário**

**Dados = [Cenário, campo de batalha, menu, interação dos personagens, pokemons]**

**Interações de jogo = [Menu, check point, interação de personagem]**

Planejamento de projeto

Sprint 1 (19/09/2023 - 04/09/2023)

Planejamento dos dados. (Matheus e Sérgio)

Download dos dados. (Sérgio)

Demonstração no Powerpoint. (Matheus)

Sprint 2 (04/10/2023 - 19/10/2023)

Análise do movimento de jogo (Sérgio)

Implementação do movimento (Matheus e Sérgio)

Demonstração em simulação de jogo (Sérgio)

Testes extensivos (Matheus)

Sprint 3 (19/10/2023 - 19/11/2023)

Implementação das interações de jogo (Matheus)

Integração ao build antigo (Matheus)

Demonstração em simulação de jogo (new build) (Matheus)

Testes extensivos (Matheus)

Sprint 4 (19/11/2023 - 19/12/2023)

Estudo sobre mecânica do jogo (Sérgio)

Implementação do efeito das cartas (Matheus e Sérgio)

Testar jogo concluído (Sérgio)